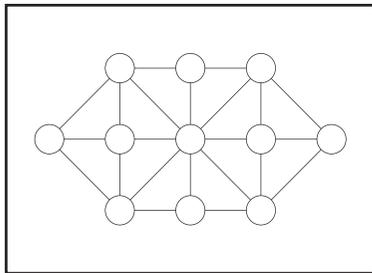


GATOS Y RATÓN REGLAMENTO

TIPO DE JUEGO: ESTRATEGIA

JUGADORES: 2 (dos)

Tablero con 11 posiciones.



3 Fichas para los gatos.



1 Ficha para ratón.



OBJETIVO PARA CADA JUGADOR

- Los gatos deben rodear e inmovilizar al ratón.
- El ratón debe escaparse de los gatos.

Ejemplo: los gatos atrapan al ratón.

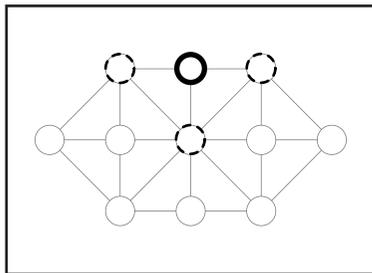


imagen 1

Ejemplo: el ratón logra escapar.

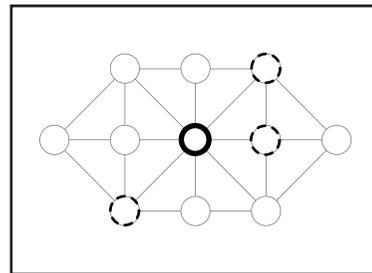


imagen 2

EL JUEGO

1. Se sortean los roles de gatos y ratón entre jugadores y se disponen en el tablero, tal como se señala en la imagen 3.

2. El ratón comienza siempre el juego. Alternadamente y por turno, cada jugador deberá trasladar su ficha a una posición adyacente unida por una línea. En el caso de los gatos, el jugador debe mover únicamente una de sus fichas por turno.

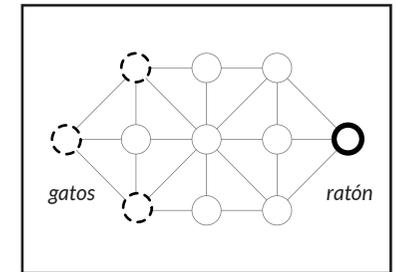
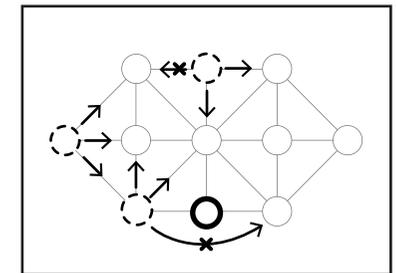
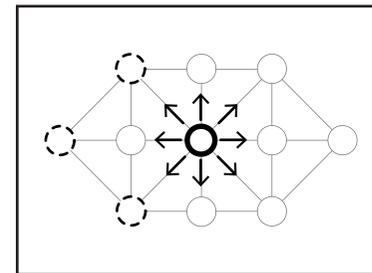


imagen 3

Movimientos permitidos

- El ratón puede moverse en cualquier dirección, incluso retroceder pero no puede saltar a los gatos.
- Los gatos no pueden retroceder a sus posiciones de partida, ni saltar el ratón.



FINAL DE JUEGO

- **Ganan los gatos** cuando dejan sin movimiento al ratón (ejemplo: imagen 1)
- **Gana el ratón** cuando logra escaparse de los gatos (ejemplo: imagen 2).
- Si los gatos no puedan avanzar o comienzan a repetir los movimientos sin poder encerrar al ratón, se considera que están estancados y en consecuencia, pierde el juego.