

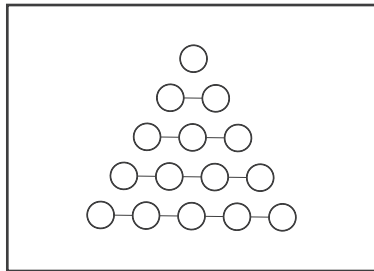
NIM

TIPO DE JUEGO: ESTRATEGIA

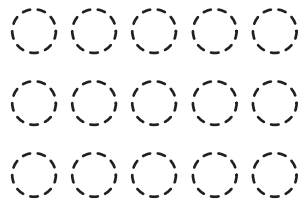
JUGADORES: 2 (dos)

PIEZAS

Tablero con 15 posiciones.

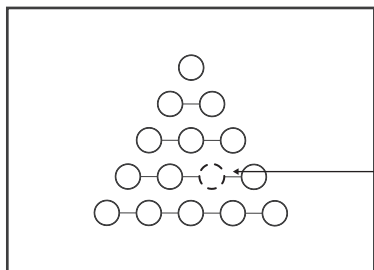


15 Fichas en total



OBJETIVO

Lograr que el rival saque la última ficha.



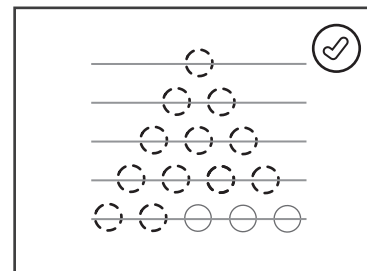
El jugador que saque la última ficha será el perdedor.

EL JUEGO

1. Colocar las 15 fichas en los círculos marcados del tablero.
2. Elegir al azar quien inicia el juego. Luego se juega alternadamente.
3. Por turno, el jugador o la jugadora puede retirar la cantidad de fichas que desee, siempre y cuando pertenezcan a una misma fila (es obligatorio retirar al menos una ficha).

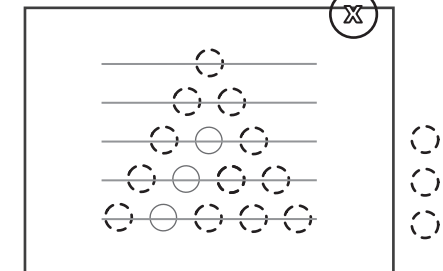
Jugada válida.

Fichas en una misma línea.



Jugada NO válida.

Fichas en distintas líneas.



FINAL DE JUEGO

El juego termina cuando se retira la última ficha.

El jugador o la jugadora que se queda con la última ficha, pierde el juego.